

Modelo de Canvas para Jogos de Tabuleiro Aumentados

Tema	Objetivos	Regras	Desafios	Recompensas	Fluxo do Jogo
	Objetivo Geral	Regras Gerais / Básicas			
Elementos do Jogos	Objetivos de Curto Prazo	Regras de 2º e 3º nível			
Nº de Jogadores	Mecânicas do Jogo				PlayTest
	Agon/competição	Alea/Aleatórias	Mimicry/Representação	Ilinx/Vertigem	
Personagens do Jogador					
Realidade Aumentada					